



©Copyright Paragon Software (Smart Handheld Devices Division)  
Долгопрудный, Московская область, Россия, 2002.

## ***Игра RifleSLUGs для Palm OS***

Документация от 15 октября 2002 года

**Благодарим Вас за то, что Вы покупаете наши игры и,  
тем самым, помогаете совершенствовать разработку  
игр в нашей компании.**

### **Содержание:**

Об игре .....	2
Системные требования .....	2
Ограничения демо-версии.....	2
Как зарегистрироваться.....	2
Установка игры .....	3
Как играть .....	3
Предварительные настройки игры .....	3
Главное игровое меню.....	4
Панель основных настроек игры.....	4
Панель настроек оружия .....	5
Описание игрового поля .....	5
Ваши действия на игровом поле .....	6
Выход из игры .....	8
Описание оружия .....	8
Последствия взрыва снаряда .....	9
Выход из игры .....	9
Игровое меню .....	10
Завершение игры.....	10
Удаление игры.....	11
Служба технической поддержки пользователей .....	11

## Об игре

Перед Вами игра, представляющая собой вариант боевой пошаговой стратегии. Основной идеей игры является борьба двух команд слизней за выживание. При этом они уничтожают противников с помощью разнообразного оружия. Но всё не так просто. Меткий и рассудительный враг бьёт без промаха. Для того чтобы выиграть, надо обладать изрядной военной сноровкой, меткостью и хитростью.

В игру можно играть как против компьютера, так и против другого игрока. Если Вам покажется, что выигрывать у компьютера легко, Вы можете изменить силу компьютера (3 уровня), а также попробовать свои силы с товарищем. При этом Вам для игры доступно несколько карт (в базовой версии 6 штук), каждая из которых отличается выигрышной стратегией, а случайная расстановка Ваших бойцов и бойцов противника вносит в игру элемент неожиданности. Учитывая то, что Ваши бойцы и бойцы противника ходят по очереди, игра обещает быть интересной. Итак, 4 Ваших рвущихся к бою солдата с нетерпением ожидают прибытия командира. Но не забывайте о четырёх вражеских оккупантах, уже начистивших до блеска свои базуки и только и ждущих появления Вашей армии. Ну что ж, приступим к игре!

## Системные требования

Игра предназначена для устройств с операционной системой Palm OS 3.5 – 4.1, кроме устройства Hand Era.

## Ограничения демо-версии

Если Вы пользуетесь незарегистрированной версией, то в игре накладывается несколько ограничений. Во-первых, из 6 живописных интересных карт Вы можете выбрать только одну. Во-вторых, за время всех игр Вы можете убить только 8 вражеских слизней. После этого все игровые карты становятся недоступны. При запуске игры и при попытке выбора карты отображается диалоговое окно с сообщением об истечении срока использования демо-версии и просьбой зарегистрироваться.

## Как зарегистрироваться

При запуске игры сначала показывается заставка, на которой отображаются две кнопки – «Register» и «OK». После нажатия на кнопку «Register» появляется диалог с полем для ввода регистрационного ключа. Если пользователь ввел правильный регистрационный код, происходит переход в главное меню, и кнопка «Register» с заставки исчезает, остаётся только кнопка «OK», по которой в дальнейшем происходит переход в главное меню. Если пользователь ввел неправильный регистрационный код, текстовое поле очищается. При нажатии кнопки «OK» и пустом текстовом поле диалоговое окно закрывается. При нажатии кнопки «OK» на заставке программа переходит в главное меню и работает в демонстрационном режиме.

Также Вы можете зарегистрировать игру в любое время, нажав кнопку «Register» на экране «About».

## Установка игры

1. Запустите программу Palm Desktop на Вашем настольном компьютере (иконка Palm Desktop находится на рабочем столе настольного компьютера). Затем в окне Palm Desktop нажмите на иконку Install Tool.



2. В появившееся окно добавьте файл RifleSLUGsColor.prc, если у Вас устройство с цветным экраном, или RifleSLUGsBW.prc, если у Вас устройство с чёрно-белым экраном. Чтобы добавить файл в окно Install Tool, просто “перетащите” его туда или нажмите на кнопку Add и укажите путь до файла, который Вы хотите добавить.
3. Затем нажмите кнопку Done.
4. Произведите синхронизацию Вашего устройства с настольным компьютером с помощью программы HotSync. После окончания синхронизации игра RifleSLUGs будет установлена.



## Как играть

**ВНИМАНИЕ:** Для устройств с высоким разрешением перед началом игры необходимо отключить высокое разрешение для игры RifleSLUGs. Для этого откройте Preferences/Настройки\* > HiRes/Высокое разрешение, затем поставьте галочку рядом со строчкой RifleSLUGs.

### Предварительные настройки игры

При запуске игры на экране появляется заставка и две кнопки: «OK» (продолжить запуск игры) и «REGISTER» (зарегистрировать игру). При нажатии на кнопку «OK» загружается демо-версия игры, и Вы переходите в основное меню. При нажатии на кнопку «REGISTER» появляется регистрационное окошко, где Вы можете ввести серийный номер.

---

\* Названия приложения продублированы на русском языке в соответствии с русификатором PiLoc.

## Главное игровое меню

После прохождения заставки игры Вы попадаете в главное игровое меню. Главное игровое меню выглядит следующим образом.



В главном игровом меню есть пять кнопок.

- Центральная кнопка «MAN versus PALM» – начать игру с компьютером. При нажатии на эту кнопку, у Вас на экране отобразятся все доступные карты (в зарегистрированной версии – 6 карт, в демо-версии – одна карта), из которых Вы можете выбрать любую для начала игры.
- В нижнем левом углу расположена кнопка «MAN vs. MAN», при нажатии на которую начинается игра человека против человека. При этом Вам также предлагаются все доступные карты, из которых Вы можете выбрать любую для начала игры.
- В верхнем левом углу находится кнопка «ABOUT», при нажатии на которую на экране появляется информация о создателях игры. Здесь же можно зарегистрировать Вашу копию игры. Если на экране «ABOUT» нажать кнопку «BACK», то Вы вернётесь в главное меню игры.
- В верхнем правом углу находится кнопка «HI SCORES», при нажатии на которую отображается список 10 самых сильных игроков, выигравших у компьютера. Мы искренне надеемся, что Ваше имя будет в первой строке этого списка! На экране «HI SCORES» также есть кнопка «BACK», при нажатии на которую Вы возвращаетесь в главное меню игры.
- В нижнем правом углу находится кнопка «OPTIONS», при нажатии на которую появляется панель основных настроек игры.

## Панель основных настроек игры

Панель основных настроек игры показана на картинке ниже:



Здесь доступны следующие настройки:

- **Computer intelligence** - выбор силы компьютера. Это верхний ряд кнопок. Крайняя слева кнопка - «слабая» сила компьютера, средняя кнопка - «средний» уровень и крайняя справа кнопка - «сильный» уровень силы компьютера.
- **Move time** – время, доступное для того, чтобы сделать ход. Крайняя слева кнопка означает, что для того, чтобы сделать ход, у Вас будет 30 секунд. Средняя кнопка означает, что у Вас будет 60 секунд на один ход. Крайняя справа кнопка - 90 секунд на один ход. Если Вы не успели сделать ход за установленное время, право хода переходит к другому игроку.
- **Game time** – длительность игры. Кнопки нижнего ряда слева направо назначают следующую длительность игры: 3 минуты, 5 минут и неограниченное время игры. По окончании этого времени начинается «Death mode» (о том, что это такое – смотрите описание игрового процесса).
- **Enable select active slug** - возможность выбора активного слизня в игре. Это последняя строка с чек боксом на экране настроек. Если Вы включите эту опцию, то Вы сможете в начале каждого хода выбирать активного слизня.

На экране настроек также есть кнопка «BACK», при нажатии на которую Вы возвращаетесь в главное меню. Нажав на кнопку «MORE», Вы перейдете на следующий экран настроек – настройка оружия.

### Панель настроек оружия

Панель настроек оружия выглядит следующим образом:



На этой панели Вы можете видеть название оружия, число патронов для данного оружия и кнопку с изображением данного оружия. Количество патронов может изменяться в интервале от 0 до 9, либо принимать значение бесконечности ∞ (то есть количество патронов в игре не ограничено). Чтобы изменить количество патронов для какого-либо оружия, нажимайте на кнопку с изображением этого оружия. При этом количество патронов будет пробегать последовательно все допустимые значения. Подробнее о каждом оружии читайте в главе **Описание оружия**.

Кроме того, на этой панели имеется кнопка «BACK» (возврат в меню главных настроек) и кнопка «DEFAULT» (настройки по умолчанию).

### Описание игрового поля

После выбора «Игра человека против компьютера» или «Игра человека против человека» в основном меню игры Вы можете выбрать карту, на которой Вы будете играть. Карты представлены Вам в виде шести уменьшенных изображений будущего игрового поля. Чтобы выбрать какую-либо карту, нажмите пером на её уменьшенное

изображение. Выбранная Вами карта больше размеров одного экрана, поэтому в процессе игры Вам придётся двигать карту пером. После выбора карты начинается ИГРА.

Перед Вашими глазами предстаёт игровое поле – арена будущей битвы. На этой арене уже разместились Ваша маленькая армия из четырёх слизней, а также армия противника. Вам всегда предоставляется право первого хода!



На игровом поле Вы можете видеть:

- Игровой рельеф – красочный фон, замки, мосты, горы, различные предметы, по которым могут ходить слизни;








- Своих слизней – жёлтых в зелёных касках, один из которых держит в руках оружие;
- Чужих слизней – красных в зелёных фуражках, которые стоят и ждут Вашей атаки, после которой они смогут отомстить;
- Прицел оружия Вашего слизня, который в данный момент активен. Прицел показывает, в какую сторону и под каким углом будет стрелять Ваш слизень;
- Нижнюю панель управления слизнем, с помощью которой можно управлять его действиями;
- Количество времени, оставшееся для того, чтобы сделать ход;
- Направление и силу ветра, который влияет на полёт снарядов;
- Жизненную энергию слизня (числа от 1 до 100).


### **Ваши действия на игровом поле**

Давайте опишем подробнее, что Вы можете делать, оказавшись на игровом поле:

- Можно спокойно наблюдать, как уменьшается количество времени, отведённое на ход (не рекомендуется).

- Можно подвинуть карту и переключить своё внимание на другое место карты. Для этого нажмите пером в любом месте экрана и тяните карту. При этом Вы можете посмотреть, где находятся Ваши войска, каково расположение противника и вообще насладиться созерцанием прекрасного рельефа игровой местности.
- Можно нажать пером на любого слизня. Если Вы нажали на слизня противника, то он отрицательно замотает головой. Если Вы нажали на своего слизня, то он может стать активным (при условии, что включена опция выбора активного слизня), при этом слизень отдаст Вам честь. Ваш слизень отрицательно помотает головой, если опция выбора активного слизня отключена.
- Можно переместить слизня. Для этого нажмите пером кнопку с изображением стрелочки в направлении влево  или вправо  на панели управления внизу экрана. Или нажмите кнопку на корпусе устройства с изображением «Data Book/Расписание» для движения влево и кнопку с изображением «Note Pad/Блокнот» для движения вправо. Кроме того, слизень может прыгать. Он будет прыгать в ту сторону, куда он смотрит. Чтобы слизень прыгнул, нажмите пером на кнопку с изображением двойной стрелочки вверх  на панели управления внизу экрана или нажмите кнопку «Page Up/Вверх» на корпусе устройства.
- Можно изменить направление выстрела активного слизня. Это можно сделать несколькими способами. Во-первых, можно нажимать пером на одну из кнопок с изображением круговой стрелочки  на панели управления в нижней части экрана. Во-вторых, можно нажимать на кнопки с изображениями «Address/Адреса» и «To Do List/Задачи» на корпусе устройства для вращения прицела соответственно против часовой стрелки и по часовой стрелке. В-третьих, что самое удобное, можно нажать пером на прицел оружия на экране, и, не отрывая пера, установить нужное Вам направление стрельбы.
- Можно выстрелить. Для этого Вам необходимо нажать пером на кнопку с изображением оружия  на панели управления или нажать на кнопку «Page Down/Вниз» на корпусе устройства. При этом на экране появится стрелочка, показывающая направление и силу выстрела. Чем дольше Вы будете держать кнопку, тем сильнее будет выстрел, и тем дальше полетит снаряд, который Вы запустите. О силе выстрела Вы можете судить по появившейся стрелке. Чем больше она заполнена, тем сильнее будет выстрел. Сам выстрел производится при отпускании кнопки.




- Можно посмотреть карту в уменьшенном размере, чтобы оценить расстановку собственных сил и сил противника. Для этого нажмите кнопку с изображением лупы  на панели управления или кнопку «Find/Поиск» в области Граффити. После нажатия на одну из перечисленных кнопок Вам будет показана уменьшенная карта поля боя.








Перо, как обычно, можно использовать для того, чтобы подвигать карту, поскольку она даже в уменьшенном виде не помещается на экран. В этом режиме Вы также можете прицелиться тем же способом, что и в обычном режиме. При попытке переместить слизня или выстрелить Вы вернётесь на поле боя в нормальном масштабе.

- Можно выбрать другое оружие. Для этого Вам следует нажать пером на кнопку с изображением раскрытой книжки  на панели управления или на кнопку «Calc» в области Граффити. Появится панель настроек оружия. Чтобы выбрать какое-либо оружие, нажмите пером на соответствующее изображение. При этом панель настроек оружия исчезнет, а выбранное оружие появляется в руках активного слизня. Изображение выбранного оружия появится также в панели управления. После этого можно производить выстрел из выбранного оружия.

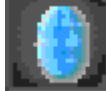





## Выход из игры

Чтобы выйти из игры в любой момент, нажмите на кнопку «НОМЕ/Приложения» в области Граффити. При выходе из игры все настройки сохраняются и при повторном запуске игры принимают значения, которые они имели перед выходом.

## Описание оружия

	<b>Базука.</b> Вы можете произвести один выстрел. После выстрела право хода переходит к противнику. Ракета, выпущенная из базуки, взрывается при попадании в любой объект. На полёт снаряда влияет ветер. Данное оружие обладает довольно большой силой.
	<b>Ружье.</b> Вы можете произвести два выстрела. После второго выстрела право хода переходит к противнику. После первого выстрела Вы уже не можете выбрать другое оружие. Ружье стреляет исключительно по прямой линии. Пуля попадает в предмет, находящийся первым на линии огня. Действию ветра пуля не подвержена. Сила данного оружия значительно меньше, чем сила базуки.
	<b>Удар рукой.</b> Вы можете ударить один раз. После удара право хода переходит к противнику. Удар попадает только в стоящего вплотную слизня. Удар полностью забирает жизненную энергию и отбрасывает атакуемого слизня по направлению удара. Удар позволяет красиво и эффектно выбросить слизня, стоящего на краю карты, за пределы карты.



	<b>Телепортация.</b> Вы можете произвести телепортацию один раз за ход. После использования телепортации право хода переходит к противнику. Позволяет слизню моментально перенестись из одного места карты в другое. После нажатия на выстрел Вам необходимо нажать пером в любую точку карты, чтобы телепортировать туда активного слизня.
	<b>Бомба.</b> Вы можете произвести один выстрел. После этого право хода переходит к противнику. Бомба взрывается по истечении определённого времени. Во время полета при ударе о предмет бомба отскакивает от него как резиновый мячик. Бомба подвержена действию ветра и обладает такой же силой, как и базука. Время до взрыва определяется таймером, который при выборе данного оружия появляется в правом верхнем углу экрана  . Время до взрыва может быть в интервале от 1 до 9 секунд. Чтобы изменить время до взрыва, Вам следует нажать пером на стрелку влево (для уменьшения времени) или на стрелочку вправо (для увеличения времени) на таймере.
	<b>Динамит.</b> Вы можете произвести один выстрел. После выстрела динамит летит до тех пор, пока не встретит какой либо предмет, в котором он застревает. В течение нескольких секунд, которые определяет таймер в правом верхнем углу, слизень может двигаться, но по истечении этих секунд право хода переходит к противнику. Пользоваться таймером Вы можете так же, как и в случае с бомбой. Динамит очень тяжелый, поэтому он улетает очень недалеко от бросившего его слизня. Кроме того, динамит является наиболее сильным оружием в игре - при прямом попадании он убивает слизня.
	<b>Супер-прыжок.</b> Вы можете за один ход выполнить максимально доступное количество супер-прыжков (см. раздел <b>Панель настроек оружия</b> ). После прыжка на слизня не накладывается никаких ограничений, он может совершать те же действия, что и до прыжка. Супер-прыжок в два раза сильнее обычного прыжка.
	<b>Переход хода.</b> Данное оружие используется для передачи права хода противнику. Чтобы передать право хода противнику, Вам следует выбрать переход хода и выстрелить.

### Последствия взрыва снаряда

После взрыва снаряда у всех слизней, попавших в зону действия взрыва, отнимается жизненная энергия. Кроме того, слизней может поразить взрывная волна. В результате взрыва слизень может умереть или остаться живым.

Слизень умирает, если:

- жизненная энергия слизня уменьшилась до нуля (Вы увидите могилу слизня)
- слизня выбросило за пределы карты (слизень разваливается)
- слизень упал слишком глубоко. В этом случае он попадает в воду и тонет (вода есть на всех картах). В память о слизи остаётся плавающий венчик.

### Выход из игры

Чтобы выйти из игры в любой момент, нажмите на кнопку «HOME/Приложения» в области Граффити. При этом позиции слизней будут сохранены и затем будут восстановлены при повторном запуске игры.

## Игровое меню

В игре реализовано меню. Чтобы вызвать меню, Вам следует нажать кнопку «Menu/Меню» в области Граффити. Игра будет остановлена, и откроется игровое меню.



Меню имеет следующие пункты:

- «Resume» - продолжить игру. При выборе этого пункта меню закроется, и игра продолжится.
- «Restart Game» - перезапустить игру. Выберите этот пункт, чтобы начать игру сначала. Слизни будут размещены в исходных позициях.
- «Death mode» - смертельный режим. Если Вы выберете этот пункт или время игры закончится (см. раздел **Панель основных настроек игры**), то жизненные энергии всех живых слизней будут уменьшены до 1. В этом случае любое попадание снаряда даже рядом со слизнем приводит к его смерти, и игра довольно быстро заканчивается.
- «Stop Game» - завершение игры. При выборе этого пункта меню игра завершается без сохранения настроек и позиций. Вы попадаете в главное меню программы.
- «Contrast» - регулировка контраста экрана, если Ваше устройство поддерживает эту опцию.
- «Brightness» - регулировка яркости экрана, если Ваше устройство поддерживает эту опцию.
- «Talk ON/OFF» - отключить показ реплик слизней.

## Завершение игры

Игра завершается, когда у одной из команд умирают все слизни. В этом случае возникает картинка, где написан результат игры и очки, которые Вы набрали в течение игры. В случае Вашего выигрыша у компьютера, набранные Вами очки заносятся в таблицу рекордов. Если Вы попали в десятку самых лучших игроков, появляется диалоговое окно, в котором Вам предлагается ввести Ваше имя. Если игра состоялась между двумя людьми, то появляется изображение с указанием победителя, а набранные Вами очки никуда не заносятся.

## Удаление игры

Чтобы удалить игру RifleSLUGs с Вашего устройства, нажмите Application/Приложения > Menu/Меню > Delete/Удалить. Затем выберите строку RifleSLUGs и нажмите кнопку Delete/Удалить.



## Служба технической поддержки пользователей

По всем вопросам, связанным с работой и распространением игры RifleSLUGs, а также других программ нашей компании (русификатора PiLoc, словарей SlovoEd и MultiLex и т.д.), обращайтесь в службу технической поддержки компании Paragon Software (SHDD): [911@penreader.com](mailto:911@penreader.com)

Тел: (095) 408-61-79, 408-76-77

(время работы телефонной линии поддержки – с 11.30 до 19.00 по рабочим дням)

Web: <http://www.palm-games.net>

**Уважаемые пользователи!**

**Мы всегда рады замечаниям и пожеланиям по улучшению  
качества наших программ! Заранее спасибо!**



© Paragon Software (Smart Handheld Devices Division)  
Долгопрудный, Московская область, Россия